

**Regulamin gry miejskiej “Niezwykłe Źródła Mnicha Makariusza”
organizowanej przez Miejską Bibliotekę Publiczną
im. Józefa Wybickiego w Sopocie dn. 23.08.2025 r.**

1. Organizatorem gry miejskiej “Niezwykłe Źródła Mnicha Makariusza” jest Miejska Biblioteka Publiczna im. Józefa Wybickiego w Sopocie we współpracy z Muzeum Sopotu, odbywa się ona w ramach Festiwalu Literacki Sopot 2025 organizowanego przez Goyki 3 ArtInkubator.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne wypadki losowe w trakcie trwania gry jak również za brak zachowania zasad bezpieczeństwa przez uczestników.
3. Do wzięcia udziału w grze miejskiej niezbędne jest zapoznanie się z oświadczeniem uczestnictwa w grze, wyrażenie zgody na jego treść oraz podpisanie oświadczenia.
4. Gra odbywa się na terenie miejskim Miasta Sopotu i przewiduje udział w zadaniach zaplanowanych.
5. Teren Gry ograniczony jest punktami dołączonymi do Mapy przekazywanej uczestnikom na punkcie startowym.
6. Warunkiem koniecznym do zaliczenia Gry jest wykonanie określonej liczby zadań określonych na Mapie.
7. Nagrody przewidziane dla uczestników Gry przyznawane będą uczestnikom, którzy zakończyli Grę w najkrótszym czasie i poprawnie odpowiedzieli na pytania zawarte w punktach fabularnych oznaczonych na Mapie.
8. Ww. nagrody wręczane będą uczestnikom podzielonym na cztery grupy zgodnie z godziną startu:
13:30 – Grupy 1-8
14:30 – Grupy 9-16
15:30 – Grupy 17-24
16:30 – Grupy 25-32
9. Nagrody przewidziane są dla 3 Grup z najlepszymi wynikami w każdej kategorii czasowej.
10. Dla każdego z pierwszych trzech miejsc quizu przewidziana jest tylko jedna nagroda, niezależnie od tego, ile osób będzie liczyła grupa uczestników. Nagrody nie podlegają wymianie.