**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

**„ODCZAROWAĆ BAŁTYK"**

**I. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Niniejszy Regulamin określa zasady wzięcia udziału w Grze Miejskiej “Odczarować Bałtyk” (zwana dalej: “Grą”), organizowanej przez Goyki Art Inkubator (zwani dalej: “Organizatorem”). Organizatorem jest Goyki 3 Art Inkubator – organizator festiwalu Literacki Sopot oraz Joytrip.pl sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Kisielewskiego 4D, 80-275 Gdańsk, NIP: 5832959276.
2. Gra miejska odbędzie się 24 sierpnia 2024 roku i będzie trwała od godziny 11:00 do 18:00 na terenie miasta Sopot.
3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. W Grze mogą wziąć udział wyłącznie osoby fizyczne zorganizowane w drużyny, tj. w grupy liczące od 2 do 6 osób.
5. Uczestnikiem Gry może być każdy chętny (dalej jako „Gracz”).
6. Gracz powinien być w ogólnym dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym mu udział w Grze.
7. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom.
8. Gra toczy się w przestrzeni miejskiej, w ruchu miejskim, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami bezpieczeństwa lub współżycia społecznego.
9. Osoby niepełnoletnie chcące uczestniczyć w Grze muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze (Załącznik nr 1 do Regulaminu obowiązani są podpisać rodzice lub opiekunowie przed wydaniem loginu do Gry Graczowi). Rodzice lub opiekunowie, proszeni są również o wyrażenie pisemnej zgody na przetwarzanie danych osobowych ich dzieci lub podopiecznych w celu wzięcia udziału w Grze oraz zgody na utrwalenie, wykorzystanie i publikację wizerunku ich dzieci lub podopiecznych.
10. Zgłaszając swój udziału w Grze Gracz, a w przypadku osób niepełnoletnich rodzic lub opiekun Gracza, obowiązany jest wyrazić pisemną zgodę na:
11. wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie Gry;
12. przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Gracza w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry [(zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)];
13. utrwalenie, wykorzystanie i publikowanie w mediach oraz na stronie internetowej Organizatora wizerunku Gracza. Wzór oświadczenia o wyrażeniu zgody osoby pełnoletniej stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.

**II. ZGŁOSZENIE DO GRY**

1. Zgłoszenia udziału w Grze odbywają się drogą elektroniczną poprzez formularz na stronie [Evenea.pl](http://www.evenea.pl), dostępny pod linkiem: https://literackisopot.pl/events/literacka-gra/odczarowac-baltyk/
2. Rejestracja zakończy się w momencie zgłoszenia udziału maksymalnej dopuszczalnej liczby drużyn, tj. 50 drużyn lub do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym przeprowadzenie Gry.
3. Zgłoszenie do Gry musi obejmować przewidywaną liczbę graczy w drużynie, imię i nazwisko, wiek oraz e-mail do osoby zgłaszającej drużynę.
4. Warunkiem udziału w Grze jest wyrażenie zgód, o których mowa w rozdziale I powyżej oraz posiadanie jednego urządzenia (telefonu lub tabletu) ze stałym dostępem do Internetu.
5. Warunkiem otrzymania danych do logowania do gry jest wcześniejsza rejestracja Gracza do udziału w Grze za pomocą portalu Evenea.

**III. PRZEBIEG GRY**

1. Gra rozpoczyna się o godz. 11:00 w dniu 24 sierpnia 2024 roku w punkcie startowym w Parku przy ul. Goyki 3, w Sopocie w momencie odebrania karty Gracza.
2. Zadaniem graczy będzie wykonanie określonych zadań i zdobycie, jak największej liczby punktów.
3. Dla trzech drużyn, które oddadzą w wyznaczonym czasie prawidłowo wypełnione karty gry i zdobędą największą liczbę punktów w poszczególnych turach przewidziano nagrody.
4. Podczas Gry, gracze w drużynach poruszają się pieszo, bezwzględnie przestrzegając zasad bezpieczeństwa w ruchu drogowym.
5. Gracz zostanie zdyskwalifikowanyw następujących przypadkach:
6. drużyna zamelduje się w Punkcie Głównym po godz. 17.50 w dniu 24 sierpnia 2024 r.,
7. Gracz nie wykona wszystkich, wymaganych w karcie gry zadań,
8. Gracz naruszy Regulamin, złamie zasady fair play, utrudni Grę innym Graczom.
9. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji Gracza jest ostateczna.

**IV. NAGRODY**

* + - 1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w dniu 24 sierpnia 2024r. w czterech turach: o 14.10, 15.20, 16.20 i 17.50, podczas trwania Festiwalu Literacki Sopot w Parku przy ul. Goyki w Sopocie.
      2. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe za udział w Grze.
      3. Nagrody otrzymają osoby z najlepszymi wynikami ukończonej Gry w poszczególnych turach.
      4. Warunkiem odbioru nagród jest:

1. osobista obecność podczas wręczania nagród;
2. okazanie do wglądu dowodu tożsamości (własnego lub – w przypadku graczy niepełnoletnich – rodzica lub opiekuna prawnego);
3. pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.
   * + 1. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

**V. PRAWA AUTORSKIE**

1. Organizator oświadcza, że posiada pełnię praw autorskich do materiałów wykorzystywanych w trakcie Wydarzenia.
2. Organizator zobowiązuje się, że materiały udostępnione po wydarzeniu (m.in. nagranie) będą zgodne z prawem, normami etycznymi oraz dobrymi obyczajami.
3. Gracz biorąc udział w Grze nie otrzymuje praw do wykorzystywanych w niej materiałów.
4. Naruszenie postanowień niniejszego Regulaminu będzie stanowiło podstawę do dochodzenia roszczeń odszkodowawczych przez Organizatora.

**VI. DANE OSOBOWE**

1. Administratorem danych osobowych Gracza jest Organizator.
2. Dane osobowe Gracza przetwarzane są w celu wzięcia udziału w Grze oraz ewentualnej obrony, dochodzenia lub ustalenia roszczeń związanych z wydarzeniem.
3. Szczegóły dotyczące przetwarzania danych osobowych znajdują się w klauzuli informacyjnej, stanowiącej załącznik do niniejszego Regulaminu.

**VII. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Gracz w trakcie Gry ma obowiązek postępować zgodnie z Regulaminem Gry, pod rygorem wykluczenia z Gry.
2. Regulamin Gry znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz w każdym punkcie ustalonym w ramach przebiegu Gry.
3. Pełnoletni gracz musi być uprawniony do wykonywania opieki w czasie Gry nad małoletnimi graczami wchodzącymi w skład jego drużyny i odpowiada za bezpieczeństwo i zachowanie małoletnich członków drużyny. Przystępując do Gry pełnoletni gracz bierze na siebie pełną odpowiedzialność na cały czas trwania Gry za małoletnich członków swojej drużyny.
4. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

**Zgoda na przetwarzanie danych osobowych**

1. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w postaci imienia, nazwiska, wieku, adresu email oraz wizerunku przez administratora danych osobowych, którym jest Goyki 3 Art Inkubator z siedzibą w Sopocie, w celu wzięcia udziału w grze miejskiej „Odczarować Bałtyk”.
2. Podaję dane osobowe dobrowolnie i oświadczam, że są one zgodne z prawdą.
3. Zapoznałem(-am) się z treścią klauzuli informacyjnej, w tym z informacją o celu i sposobach przetwarzania danych osobowych oraz prawie dostępu do treści swoich danych i prawie ich poprawiania.

**Klauzula informacyjna**

Informujemy, że:

Administratorem danych wskazanych w zgodzie na przetwarzanie danych osobowych wyrażonej powyżej jest Goyki 3 Art Inkubator z siedzibą w Sopocie, przy ul. Goyki 3. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych osobowych, z którym można skontaktować się pod adresem email: [iodo@goyki3.pl](mailto:iodo@goyki3.pl)

Celem zbierania danych osobowych jest rejestracja udziału w Grze, organizacja Gry, jej przeprowadzenia i organizacja, zapewnienie udziału w Grze, przyznanie nagród w Grze, informowanie na stronie internetowej administratora lub w innych mediach o przebiegu Gry.

W zakresie wizerunku – dane osobowe Gracza, w przypadku wyrażenia zgody, przetwarzane będą w celu:

1. sporządzania dokumentacji zdjęciowej i filmów z przebiegu Gry oraz ich publikacji na stronie internetowej administratora;
2. informowania i zdawania relacji z przebiegu Gry na stronie internetowej administratora;
3. informowania na stronie internetowej administratora o przyznanych nagrodach.

Państwa dane osobowe przetwarzane będą na podstawie:

1. Art.6 ust.1 lit. Ogólnego rozporządzenia o ochronie danych w zakresie w jakim dane osobowe przetwarzane są na podstawie wyrażonej przez Panią/Pana zgody na ich przetwarzanie, w tym w szczególności w przypadku wykorzystywania w celu przeprowadzenia Gry oraz wykonania zdjęć lub filmów z utrwalonym wizerunkiem Gracza;
2. Art. 6 ust. 1 lit. ogólnego rozporządzenia o ochronie danych tj. z uwagi na prawnie uzasadniony interes administratora, jakim jest konieczność przetwarzania ww. danych osobowych (poza danymi przetwarzanymi na podstawie wyrażonej przez Państwa zgody) przy prawidłowym przeprowadzeniu Gry;

Dane osobowe będą przetwarzane (przechowywane) przez okres, w którym Organizator na mocy obowiązujących przepisów prawa zobowiązany jest do ich przechowywania, a jeżeli obowiązek taki nie wynika z przepisów prawa, przez czas niezbędny dla realizacji wskazanych wyżej celów przetwarzania.

W przypadku przetwarzania danych za zgodą, przechowywanie danych osobowych będzie się odbywać do czasu cofnięcia zgody.

Podanie danych osobowych jest dobrowolne, niemniej jednak w przypadku nie podania danych osobowych niezbędnych do zgłoszenia do udziału w Grze, wzięcie udziału w Grze nie będzie możliwe.

Posiadają Państwo prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania, które odbywa się w prawnie uzasadnionym interesie administratora, o ile administrator nie będzie miał prawnie uzasadnionego interesu w dalszym przetwarzaniu tych danych.

Ma Pani/Pan prawo do tego, aby w dowolnym momencie cofnąć zgodę na przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych lub danych osobowych Pani/Pana dziecka lub podopiecznego, które administrator przetwarza na podstawie wcześniej wyrażonej zgody. Operacje na danych osobowych przeprowadzone do momentu cofnięcia zgody na ich przetwarzanie pozostają w zgodzie z obowiązującym prawem. Zgodę można cofnąć poprzez wysłanie maila na adres: [iodo@goyki3.pl](mailto:iodo@goyki3.pl)

Ma Pani/Pan prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pan/Pani, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych lub przepisy prawa krajowego.

Pani/Pana dane lub dane osobowe Pani/Pana dzieci lub dzieci pozostających pod Pani/Pana opieką nie będą przekazywane do państwa trzeciego ani organizacji międzynarodowej.

Administrator nie podejmuje w oparciu o Pani/Pana dane osobowe lub dane Pani/Pana dzieci lub dzieci pozostających pod Pani/Pana opieką zautomatyzowanych decyzji (tj. decyzji bez istotnego udziału człowieka), w tym Pani/Pana/dziecka dane osobowe nie będą podlegały profilowaniu.