**REGULAMIN "SOPOT BRACI GRIMM"**

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Gra miejska "Sopot Braci Grimm!" zwana dalej Grą, odbędzie się 19 sierpnia 2023 roku i będzie trwała od godziny 10:00 do 17:00 na terenie miasta Sopot.
2. Za organizację Gry odpowiedzialni są: Goyki 3 Art Inkubator – organizator festiwalu Literacki Sopot oraz Joytrip.pl sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Kisielewskiego 4D, 80-275 Gdańsk, NIP: 5832959276 (zwani dalej Organizatorami).
3. Udział w Grze jest bezpłatny.
4. W Grze mogą wziąć udział wyłącznie osoby fizyczne zorganizowane w drużyny, tj. w grupy liczące od 3 do 6 osób.
5. Uczestnikiem Gry może być każdy chętny (dalej jako „Gracz”).
6. Gracz powinien być w ogólnym dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym mu udział w Grze.
7. Organizator nie zapewnia opieki medycznej Graczom.
8. Gra toczy się w przestrzeni miejskiej, w ruchu miejskim, dlatego też Gracze zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działania Graczy niezgodne z obowiązującym prawem i ogólnie przyjętymi zasadami bezpieczeństwa lub współżycia społecznego.
9. Osoby niepełnoletnie chcące uczestniczyć w Grze muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze (Załącznik nr 1 do Regulaminu obowiązani są podpisać rodzice lub opiekunowie przed wydaniem loginu do Gry Graczowi). Rodzice lub opiekunowie, proszeni są również o wyrażenie pisemnej zgody na przetwarzanie danych osobowych ich dzieci lub podopiecznych w celu wzięcia udziału w Grze oraz zgody na utrwalenie, wykorzystanie i publikację wizerunku ich dzieci lub podopiecznych.
10. Zgłaszając swój udziału w Grze Gracz, a w przypadku osób niepełnoletnich rodzic lub opiekun Gracza, obowiązany jest wyrazić pisemną zgodę na:

a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie Gry;

b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych Gracza w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry [(zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)];

c) utrwalenie, wykorzystanie i publikowanie w mediach oraz na stronie internetowej Organizatora wizerunku Gracza.

Wzór oświadczenia o wyrażeniu zgody osoby pełnoletniej stanowi załącznik nr 2 do niniejszego Regulaminu.

II. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Zgłoszenia udziału w Grze odbywają się drogą elektroniczną poprzez formularz na stronie [Evenea.pl](http://www.evenea.pl), pod linkiem: https://literackisopot.pl/events/literacka-gra/gra-miejska/
2. Rejestracja zakończy się w momencie zgłoszenia udziału maksymalnej dopuszczalnej liczby drużyn, tj. 60 drużyn (maksymalnie 360 osób) lub do godziny 20:00 w dniu poprzedzającym przeprowadzenie Gry.
3. Zgłoszenie do Gry musi obejmować przewidywaną liczbę graczy w drużynie, imię i nazwisko, wiek oraz e-mail do osoby zgłaszającej drużynę.
4. Warunkiem udziału w Grze jest wyrażenie zgód, o których mowa w rozdziale I powyżej oraz posiadanie jednego urządzenia (telefonu lub tabletu) ze stałym dostępem do Internetu.
5. Warunkiem otrzymania danych do logowania do gry jest wcześniejsza rejestracja Gracza do udziału w Grze za pomocą portalu Evenea.

III. PRZEBIEG GRY

1. Gra rozpoczyna się o godz. 10:00 w dniu 19 sierpnia 2023 roku w punkcie startowym w Parku przy ul. Goyki w Sopocie w momencie odebrania karty Gracza.
2. Zadaniem graczy będzie wykonanie określonych zadań i zdobycie, jak największej liczby punktów.
3. Dla trzech drużyn, które oddadzą w wyznaczonym czasie prawidłowo wypełnione karty gry i zdobędą największą liczbę punktów w poszczególnych turach przewidziano nagrody.
4. Podczas Gry, gracze w drużynach poruszają się pieszo, bezwzględnie przestrzegając zasad bezpieczeństwa w ruchu drogowym.
5. Gracz zostanie zdyskwalifikowanyw następujących przypadkach:
	1. drużyna zamelduje się w Punkcie Głównym po godz. 16.50 w dniu 19 sierpnia 2023 r.,
	2. Gracz nie wykona wszystkich, wymaganych w karcie gry zadań,
	3. Gracz naruszy Regulamin, złamie zasady fair play, utrudni Grę innym Graczom.

6. Decyzja Organizatora w kwestii dyskwalifikacji Gracza jest ostateczna.

IV. NAGRODY

1. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w dniu 19 sierpnia 2023 r. w czterech turach: o 13.10, 14.20, 15.20 i 16.50 podczas trwania Festiwalu Literacki Sopot w Parku przy ul. Goyki w Sopocie.
2. Organizator przewiduje nagrody rzeczowe za udział w Grze.
3. Nagrody otrzymają osoby z najlepszymi wynikami ukończonej Gry w poszczególnych turach.
4. Warunkiem odbioru nagród jest:
5. osobista obecność podczas wręczania nagród;
6. okazanie do wglądu dowodu tożsamości (własnego lub – w przypadku graczy niepełnoletnich – rodzica lub opiekuna prawnego);
7. pisemne potwierdzenie odbioru nagrody.
8. Niedopuszczalna jest wypłata równowartości nagrody rzeczowej w gotówce lub zamiana na inną nagrodę. Ewentualne prośby w tej kwestii nie będą rozpatrywane.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Gracz w trakcie Gry ma obowiązek postępować zgodnie Regulaminem Gry, pod rygorem wykluczenia z Gry.
2. Regulamin Gry znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz w każdym punkcie ustalonym w ramach przebiegu Gry.
3. Pełnoletni gracz musi być uprawniony do wykonywania opieki w czasie Gry nad małoletnimi graczami wchodzącymi w skład jego drużyny i odpowiada za bezpieczeństwo i zachowanie małoletnich członków drużyny. Przystępując do Gry pełnoletni gracz bierze na siebie pełną odpowiedzialność na cały czas trwania Gry za małoletnich członków swojej drużyny.
4. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych

1. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych w postaci imienia, nazwiska, wieku, adresu email oraz wizerunku przez administratora danych osobowych, którym jest Goyki 3 Art Inkubator z siedzibą w Sopocie, w celu wzięcia udziału w grze miejskiej „Sopot Braci Grimm”.

2. Podaję dane osobowe dobrowolnie i oświadczam, że są one zgodne z prawdą.

3. Zapoznałem(-am) się z treścią klauzuli informacyjnej, w tym z informacją o celu i sposobach przetwarzania danych osobowych oraz prawie dostępu do treści swoich danych i prawie ich poprawiania.

**Klauzula informacyjna**

Informujemy, że:

1. Administratorem danych wskazanych w zgodzie na przetwarzanie danych osobowych wyrażonej powyżej jest Goyki 3 Art Inkubator z siedzibą w Sopocie, przy ul. Goyki 3. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych osobowych, z którym można skontaktować się pod adresem email: iod@msb.com.pl

2. Celem zbierania danych osobowych jest rejestracja udziału w Grze, organizacja Gry, jej przeprowadzenia i organizacja, zapewnienie udziału w Grze, przyznanie nagród w Grze, informowanie na stronie internetowej administratora lub w innych mediach o przebiegu Gry.

**3. W zakresie wizerunku – dane osobowe Gracza**, w przypadku wyrażenia zgody, **przetwarzane będą** **w celu:**

* sporządzania dokumentacji zdjęciowej i filmów z przebiegu Gry oraz ich publikacji na stronie internetowej administratora;
* informowania i zdawania relacji z przebiegu Gry na stronie internetowej administratora;
* informowania na stronie internetowej administratora o przyznanych nagrodach.

4. Państwa dane osobowe przetwarzane będą na podstawie:

* **art. 6 ust. 1 lit. a)** ogólnego rozporządzenia o ochronie danych
w zakresie w jakim dane osobowe przetwarzane są na podstawie wyrażonej przez Panią/Pana zgody na ich przetwarzanie, w tym w szczególności w przypadku wykorzystywania w celu przeprowadzenia Gry oraz wykonania zdjęć lub filmów z utrwalonym wizerunkiem Gracza;
* **art. 6 ust. 1 lit. f)** ogólnego rozporządzenia o ochronie danych tj. z uwagi na prawnie uzasadniony interes administratora, jakim jest konieczność przetwarzania ww. danych osobowych (poza danymi przetwarzanymi na podstawie wyrażonej przez Państwa zgody) przy prawidłowym przeprowadzeniu Gry;

5. Dane osobowe będą przetwarzane (przechowywane) przez okres, w którym Organizator na mocy obowiązujących przepisów prawa zobowiązany jest do ich przechowywania, a jeżeli obowiązek taki nie wynika z przepisów prawa, przez czas niezbędny dla realizacji wskazanych wyżej celów przetwarzania.

6. W przypadku przetwarzania danych za zgodą, przechowywanie danych osobowych będzie się odbywać do czasu cofnięcia zgody.

7. **Podanie danych osobowych jest dobrowolne**, niemniej jednak w przypadku nie podania danych osobowych niezbędnych do zgłoszenia do udziału w Grze, wzięcie udziału w Grze nie będzie możliwe.

8. Posiadają Państwo **prawo dostępu** do treści swoich danych oraz **prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania**, **prawo do przenoszenia** danych, **prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania**, które odbywa się w prawnie uzasadnionym interesie administratora, o ile administrator nie będzie miał prawnie uzasadnionego interesu w dalszym przetwarzaniu tych danych.

9. Ma Pani/Pan prawo do tego, aby w dowolnym momencie cofnąć zgodę na przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych lub danych osobowych Pani/Pana dziecka lub podopiecznego, które administrator przetwarza na podstawie wcześniej wyrażonej zgody. Operacje na danych osobowych przeprowadzone do momentu cofnięcia zgody na ich przetwarzanie pozostają w zgodzie z obowiązującym prawem.

**Zgodę można cofnąć poprzez wysłanie maila na adres:**  iod@msb.com.pl

10. Ma Pani/Pan **prawo wniesienia skargi** do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, gdy uzna Pan/Pani, że przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych lub przepisy prawa krajowego.

 11. Pani/Pana dane lub dane osobowe Pani/Pana dzieci lub dzieci pozostających pod Pani/Pana opieką **nie będą przekazywane** do państwa trzeciego ani organizacji międzynarodowej**.**

**12.** Administrator **nie podejmuje** w oparciu o Pani/Pana dane osobowe lub dane Pani/Pana dzieci lub dzieci pozostających pod Pani/Pana opieką zautomatyzowanych decyzji (tj. decyzji bez istotnego udziału człowieka), w tym Pani/Pana/dziecka dane osobowe nie będą podlegały profilowaniu.